**Set**

Selanjutnya kita akan membahas jenis *collection* yang kedua, yaitu ***Set***. *Set* merupakan sebuah *collection* yang hanya dapat menyimpan nilai yang unik. Ini akan berguna ketika Anda tidak ingin ada data yang sama alias duplikasi dalam sebuah *collection*. Kita bisa mendeklarasikan Set dengan beberapa cara berikut:

1. var numberSet = {1, 4, 6};
2. Set<int> anotherSet = new Set.from([1, 4, 6, 4, 1]);

Perhatikan kode di atas. Di sana terdapat beberapa angka yang duplikat, yaitu angka 1 dan 4. Silakan tampilkan pada konsol dan lihat hasilnya.

1. print(anotherSet);
3. // Output: {1, 4, 6}

Secara otomatis Set akan membuang angka yang sama, sehingga hasilnya adalah {1, 4, 6}.

Untuk menambahkan data ke dalam Set kita dapat memanfaatkan fungsi add() atau addAll().

1. numberSet.add(6);
2. numberSet.addAll({2, 2, 3});

Fungsi *add* akan menambah satu *item* ke dalam Set, sementara *addAll* digunakan untuk menambahkan beberapa *item* sekaligus. Nilai yang duplikat akan diabaikan.

Lalu gunakan fungsi remove() untuk menghapus objek di dalam set yang diinginkan.

1. numberSet.remove(3);

Kode di atas akan menghapus nilai 3 di dalam Set, bukan indeks ke-3.

Kemudian untuk menampilkan data pada indeks tertentu, gunakanlah fungsi elementAt().

1. var numberSet = {1, 4, 6};
3. numberSet.add(6);
4. numberSet.addAll({2, 2, 3});
5. numberSet.remove(3);
7. print(numberSet.elementAt(2));
9. // Output: 6

Selain itu, Dart juga memiliki fungsi ***union*** dan ***intersection*** untuk mengetahui gabungan dan irisan dari 2 (dua) buah Set. Sebagai contoh:

1. var setA = {1, 2, 4, 5};
2. var setB = {1, 5, 7};
4. var union = setA.union(setB);
5. var intersection = setA.intersection(setB);
7. print(union);
8. print(intersection);
10. // union: {1, 2, 4, 5, 7}
11. // intersection: {1, 5}